

# ドラゴンクエスト ダイの大冒険



スマートフォン用  
アクションRPG  
「魂の絆」  
好評配信中！

アニメを追体験できる物語と  
オリジナルの物語が同時進行

大人気ローレプレイングゲーム「ドラゴンクエスト」シリーズを冠する初の長期連載漫画として、1989年に「週刊少年ジャンプ」で連載が始まった「ドラゴンクエスト だいの大冒険」(原作・三条陸、漫画・稲田浩司、監修・堀井雄二)魅力的なキャラクターたちが織りなす壮大な冒険譚は多くの読者の心をつかみ、単行本は累計発行部数4700万部を記録している。漫画史にその名を刻む不朽の名作が、連載から約30年の時を経て、2020年に完全新作アニメ化を果たし放送を開始した。ダイと仲間たちの友情と成長の物語をCGと作画アニメのハイブリッドでダイナミックに表現した作品

は、かつてコミックに夢になった少年たちの子供の世代に、大きな人気を得た。そして、「だいの大冒険」はメディアミックス展開として、ドラゴンクエストシリーズで知られる株式会社スクウェア・エニックスが販売元となり、株式会社ディー・エヌ・エーが制作したスマートフォン専用ゲーム「ドラゴンクエスト だいの大冒険 魂の絆」が2021年9月発売に、世界同時配信(一部地域を除く)を開始。アニメを観てファンになった少年たちに加えて、コミックの愛読者だった大人世代も巻き込み、発表から半年経った今、ダウンロード数は累計500万を突破している。

昔、少年だったあなたも！  
今、少年のきみも！  
ダイ達と一緒に冒険しよう！

このゲームの一番の特長は、アニメ版の「ドラゴンクエスト」ダイの大冒険のストーリーを追体験できること。こちらは「竜の軌跡」というストーリーで、「ダイ」「ポップ」「マーム」といった人気キャラクターと一緒に冒険を進めていく。旅の途中で、脇を支えるキャラクターや敵役キャラクター達も惜しみなく登場。また、それぞれのキャラクターの声をアニメ版の声優たちがそのまま演じているのも魅力だ。

一方、プレイヤーがヘアスタイルや顔などの容姿、声も好きに選択して作り上げるオリジナルキャラクターを主人公にした、オリジナルストーリー「緋の旅路」も同時進行する。こちらはアニメにはない別世界の物語だが、原作者の三条陸氏も監修しておりダイの大冒険の世界観はしっかりと守られている。主人公の旅をダイなどの本編キャラが仲間としてサポートしてくれ、一緒に成長をしていく。

また、プレイヤーオリジナルの主人公は、「竜の軌跡」でもバトルシーンに仲間の一員として加勢できる。本編キャラとの共闘が可能

ゲームは、原作を知らない

スクウェア エニックスの「ドラゴンクエスト」の大冒険 ゲームプロジェクト」総合プロデューサー村科龍太郎氏とデュー・エヌ・エーの塩見卓也プロデューサーは、当ゲームが発表される前に公開された対談動画で、開発に当たったの拘りを語っている。まず原作があるので、それを追体験でき原作のファンに納得して楽しんでもらえるようにすること。そしてゲームは、原作を知らない新しいプレイヤーも増やしたいので、オリジナルストーリーの展開も同時進行で進める必要があったこと。ただ「ドラゴンクエスト」の大冒険の「世界の観を守ることは大前提。そのため、原作者の三条陸氏にオリジナルシナリオを監修してもらい、オリジナルキャラは漫画を担当する稲田浩司氏に描き下ろしてもらった。また、「絆」がテーマとしており、そのシーンを具現化する形で独自性のあるバトルモードが生まれたそう。また開発時のグラフィックの拘りとしては、3DのCGでキャラとして動きは作るものの、二次元のアニメの動きとかけ離れているとファンが違和感を感じるので、その動きを再現できるように努力した。そして細部も大冒険の世界観を意識して、何度も作り直したそう。

新規ダウンロードで  
もらえる！

いま、魂の絆を始める  
と、宝探し(装備ガチャ)  
合計20連分の「ブルージェ  
ム」(装備品獲得や強化に  
必要なアイテム)がもらえ  
る。また、イベントやキャ  
ンペーンなども今後、続々  
開催予定。ゲーム内の「お  
知らせ」やSNSでも情報  
を発信中なので見逃さない  
ように。この機会に、魂の  
絆を始めよう!

The screenshot shows the main menu of the game. At the top, there's a status bar with currency: 400,400 Zeni, 5,835 Ki, and 2,220 Zeni. Below this, the main area features three characters: Goku, Vegeta, and Gohan. In the center, there's a large 'START' button. To the left of 'START' are icons for 'お知らせ' (Notice), 'プレゼント' (Gift), and 'ミッション' (Mission). To the right are icons for '戦友' (Battle Friend), '風流 技師' (Stylish Technician), and 'ストーリー' (Story). Below 'START' are icons for 'イベント' (Event), '闘技場' (Arena), and '神の天輪' (Divine Wheel). At the bottom, there's a navigation bar with icons for 'ホーム' (Home), 'バトル' (Battle), 'ショップ' (Shop), and 'プロフィール' (Profile). A banner at the bottom reads '『西来！勇者の家庭教師』開催中！' (The West is here! The family teacher of the hero is on!).

「魂の絆」をやってみた

「G」と呼んでいる。尚、当ゲームは無料でダウンロードでき、ゲーム進行も基本的には無料で楽しめる。より効率的にキャラクターを強化する場合は一部課金が発生することもあるが、選択しなくても話を進めたり強化することは出来る。また、開発チームが内容を随時アップデートしているのだから、これから新しいストーリーやキャラクター、装備やスキル、新機能などが登場するし、この先何年も飽きずにゲームを続けられること、また日本や海外の知らないプレイヤーと繋がって一緒にゲームを楽しむなど、スマホゲームの特長は全て有している。



稲田浩司先生描き下ろしの  
オリジナルキャラクター  
「ピラちゃん」

32年前に少年ジャンプで原作漫画を読んでいたという週刊N.Y.生活の業務責任者・社長が、今回「早速スマホにインストールしてみた。対応言語は英語を選択することもできるが、セリフの理解がなかなか難しいので、日本語を選んだ。最近アニメが始まったことは一応知っていたが、自分は初代ファミコンで「ドラクエ」を楽しんだ昭和世代。懐かしい思いでゲームを始めた。日本に多くいるというお父さん世代のプレイヤーと同じ気持ちだと思う。自分の子どもたちと一緒にプレイすることで、難しい年ごろのティーンとのコミュニケーションが取れ、親子の「絆」を深めることに役立つ有効なツールになるのではないかと感じた。実際プレイしてみても、バトルモードは動きも良くて迫力があるし勝った時の爽快感はなかなかのもの。装備の強化なども今のところ問題なくできている。仕事も忙しくゲームをプレイできる時間が少ないので、物語の進行は遅いが、じつりと楽しんでみたいと思うている。また、声優さんたちの熱のこもったセリフは感動的だし、音楽や効果音も素敵なので、出来れば音が出るモードで楽しむことをお勧めしたい。

**\*ダウンロードはこちらから\***

日本のストアアカウントを  
ご利用の方はこちら

USのストアアカウントを  
ご利用の方はこちら



または「DQ Dai」で検索を！

© SANJO RIKU, INADA KOJI/  
SHUEISHA, The Adventure of Dai Project  
© 2021, 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.  
© 2022 DeNA Co., Ltd. \* 画像は全て開発中のものです。